

このサイズで、この明るさ。スーパーモバイル、新登場。





はがきサイズ、ミニペットボトル並みの重さ※1

強力な営業ツールに!

思わぬ多数のプレゼン相手にも大画面ですぐ対応。 万全な準備と熱意が商談成立を後押しします。



出張先でも海外でも。

できるビジネスパーソンは、 オフィスに限らずどこでも即応、

また国内でも海外でも 使い慣れたものが

安心です。



いつでも どこでも 会議室。

オフィスのデスク脇や ミーティングテーブルが 即会議室に変身。 空き部屋探しの無駄な 時間をセーブできます。



現場で映そう 100インチ。*2

製造現場や工場現場での 進捗確認、意思統一などに 本領を発揮します。

しかも100インチの大画面。 大人数もおまかせください。

※2 周辺の明るさ環境に より異なります。



小人数用会議室の 据置用として。

交換不要のLEDランプだから数年単位で 考えれば経済的にも実はお得なんです。

●コスト比較試算

1.5~3年トータル試算

通常のプロジェクター(水銀ランプ使用)

初期投資 約5万円 ランプ交換 約4万円

3M™ MP410プロジェクター(LEDランプ使用)

初期投資のみ

※平均3~6時間 稼動日ベースで試算 水銀ランプ:2,000時間、LEDランプ:20,000時間寿命想定。



PCでも、 スマホ/タブレットでも カンタンに接続できます。

※機種により接続できない場合もございます。 ※スマホ/タブレットにケーブルで接続する場 合、別途コネクターやケーブルが必要です。

MP410明るさの目安

10人用会議室で60インチ(129×81cm)投影



ブラインド閉(部屋照明つき)



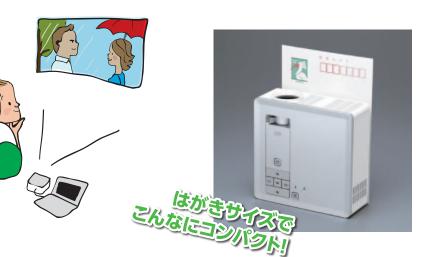
ブラインド開(部屋照明なし) ※白い壁やホワイトボードにも投影可能です。※上記サンプルはmp4動画を再生

でこの明るさ。ビジネスのやり方が変わる!



オンラインドラマをパソコンで長時間みるのは やっぱりしんどいもの。壁や天井に大画面で 投影して楽な姿勢で楽しみましょう。 家族や友達が集まっての

鑑賞会、ゲームも盛り上がります。



MP**410** 明るさ重視モデル



- ●300ルーメン
- 最大100インチ画面
- 高解像度WXGA(1280×800ピクセル)
- ■コンパクトサイズ(106×107×43mm)
- 約360g(本体のみ)
- 1GBメモリ内蔵、MicroSD[™]、USB、HDMI、 ユニバーサルI/O(VGA)端子搭載
- ACコンセント電源使用

■関連商品(本体とは別売)_{※価格はメーカー希望小売価格です。}

MP410 USB ワイヤレスドングル

プロジェクターに差し込むと、スマート フォン/タブレット/PCとプロジェクター の間でワイヤレス操作ができます。



JANコード 0051125635288 税込価格7.980円

MP410 リモコン



JANコード 0051125635295 税込価格3.480円

モバイルスクリーン MFS-40



JANコード 4548623811000 税込価格14,800円





- ●65ルーメン
- ●最大75インチ画面
- WSVGA (1024×600ピクセル)
- 約413g、コンパクトサイズ (157×81×32mm)
- 1GBメモリ内蔵、MicroSD™、USBミニ端子搭載
- ●2時間バッテリー搭載

※パソコン接続用VGAケーブルは同梱されておりません。パソコンと接続してお使 いの場合、ケーブル(型番: VGAC-160)を別途入手いただく必要がございます。

※その他のデバイス機器との接続については、弊社ホームページのMP220欄を ご参照ください。(http://www.mmm.co.jp/vsd)

■3M[™] モバイルプロジェクターの主な仕様

本体寸法		107 × 106 × 43 (mm)	157 × 81 × 32 (mm)
本体質量	(本体のみ)	約360g	約413g
三脚用ネ		1 / 4"	1/4"
スピーカ-		1W×1	0.75W×2
内蔵メモ		1GB	1GB
マイクロ	SD	最大32Gb(メディアの同梱はされてません)	最大32Gb (メディアの同梱はされてません)
USB		最大32Gb (メディアの同梱はされてません) バージョン1.1 / 2.0のみ対応	-
	ファイル形式	.bmp / .jpeg / .jpg / .mov / .mp4 / .avi / .mkb / .divx / .wmv / .mp1 / .mp2 / .mp3 / .wma	.gif / .png / .bmp / .jpg / .mp4 (H.264形式) / .mov / .mp3 / .aac / .doc / .ppt / .xls / .txt / .pdf
使用電池			リチウムイオン電池(充電式) 定格: 11.1V / 2600mAh, 28.86Wh
使用可能	プター定格電源	AC100 ~ 240V 50 / 60Hz	AC100 ~ 240V 50 / 60Hz
充電時間		<u> </u>	約2時間(標準) ※保証値ではありません 約3時間(標準) ※保証値ではありません
元电時间		無U	3.5mmステレオミニ
本体使用		<u>—</u>	Android
製品仕様 Wi-Fi		USBワイヤレスドングル(別南)をプロジェクターに差し込むと、スマートフォン / タブレット / バソコンとプロジェクターの間でワイヤレス操作が可能です。 ○/ドソコン使用時の/ドソコンの必要環境 (OS) Windows: Microsoft® Windows® XP Home / Professional Service pack 2 (32-bit 推奨)、Windows® Vista 32-bit / 64-bit Windows7 Home / Professional 32-bit / 64-bit Windows7 Home / 64-bit Win	
明るさ		300ルーメン(標準) ※保証値ではありません	明るさ65ルーメン(標準) ※保証値ではありません
画素数 アスペク	L₩	1280 × 800 (WXGA) 16:10 (16:9 / 4:3でも投影可能)	1024 × 600 (WSVGA) 17:10
アスペク 投影距離		16:10(16:9/4:3でも技影可能) 970~3430mm	17:10 約470~3500mm
投影サイ		30~100型	11~75型
入力		microSD™カード、USBタイプAコネクタ、DC入力コネクタ、オーディオ/ビデ オ入力コネクタ、HDMIコネクタ、ユニバーサル//Oコネクタ(VGA)	ビデオ入力、DC電源、USBミニAB、microSDTMカード
コンピュー	ータビデオ信号	・コンポーネントビデオ入力(VGA経由) 1080i (50/60 Hz)、 720p (50/60 Hz)、576i/p、480i/p ・HDMI 入力:1080p、720p、576i/p、480i/p	VGA、SVGA、XGA、WXGA、1280x960 @60Hz, 1440x900 @60Hz, 1024x600 @60Hz, 1366x768 @60Hz, MAC 640x480 @67Hz, 832x624 @75Hz, 1152x870 @75Hz
ビデオ互	· 换性	・コンポジットビデオ:NTSC (M、3.58、4.43)、PAL (B、D、G、H、I、M、N、4.43)、SECAM (B、D、G、K、K1、L、4.25、4.4)	NTSC, PAL
製品構成		MP410本体、電源ケーブル、ACアダプタ、ユニバーサル24ピン VGAケーブル、 キャリーケース、取扱説明書	MP220本体(リチウムイオン電池を含む)、ACアダプタ、USBケーブル、 コンセントブラグアダプタ(日本用1、その他3)、取扱説明書
JAN⊐-ド		0051125635462	0051125634434

3M™ モバイルプロジェクター MP410

●Microsoft、Excel、PowerPoint、Windows CEは米国 Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標または商標です。 ●AdobelはAdobe Systems Incorporated(アドビシステムズ社)の米国及びその他の国における登録商標または商標です。 ●Wi-Fi、Wi-FiロゴはWi-Fi Allianceの登録商標または商標です。 ●microSDロゴはSD-3C, LLCの登録商標または商標です。 ●AndroidはGoogle Incの米国及びその他の国における登録商標または商標です。 ●その他、本文中に記載されている会社名および商品名は、各社の登録商標または商標です。 ●安全にお使いいただくために、ご使用前に取扱説明書をよくお読みの上、正しくお使いください。表示された正しい電源・電圧でお使いください。 ●本カタログに掲載されている製品の仕様は予告なく変更する場合がございます。 ●カタログ掲載内容は、2012年8月現在のものです。 ●本カタログに掲載した製品のカラー写真につきましては、色が異なる場合があります。

3Mは3M社の商標です。



◆ 住友スリーエム株式会社 モバイルソリューションズプロジェクト部 〒158-8583 東京都世田谷区玉川台2-33-1



3M™ モバイルプロジェクター MP220